Вообщем для начала накидал несколько диалогов для нашего нового сюжета. Посмотрите может что подправить или дополнить надо. Вкратце дополнительный сюжет будет о том как меченый ищет сначала инфор-цию о клыке и о том кто и почему их предал(кто еще не решил, ну я думаю он должен быть агентом о-сознания). По идее, в итоге мы должны найти в конце предателя и почему он это сделал. Вообщем если есть желание помочь в реализации пишите.

<?xml version="1.0" encoding="windows-1251" ?>

<string\_table>

<string id="">"volk\_talk\_after\_atp\_0"

<text>Привет Волк что-то случилось?</text>

</string>

<string id="">"volk\_talk\_after\_atp\_1"

<text>Меченый вспомнил я, ты ведь Стрелка ишешь?Так вот пару месяцев назад приходил один человек к Сидору и они у него в бункере долго ругались, плохо слышно было, да я и не прислушивался, но когда я ходил в ту сторону отлить в разговоре промелькнула что-то типа "группа стрелка". Незнаю поможет тебе это или нет,но все же решил тебе сказать. Да как потом я узнал человека звали Клык.</text>

</string>

<string id="">"volk\_talk\_after\_atp\_2"

<text>Клык говоришь, спасибо тебе. Незнаю поможет мне это или нет...вообщем пойду Сидора поспрашиваю.</text>

</string>

<string id="">"volk\_talk\_after\_atp\_3"

<text>Бывай, если что надо, обращайся.</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_0"

<text>Сидр тут такое дело в общем говорят к тебе Клык приходил?</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_1"

<text>Клык...Клык... что то не помню у меня сам знаешь народу много разного бывает всех неупомнить.</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_2"

<text>Сидр башка старая не увиливай, говори, ведь вижу по тебе знаешь, а мне лапшу вешаешь.</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_3"

<text>Ах да вспомнил был он у меня пару месяцев назад,должен был мне,ну так зашел долг отдал,поболтали немного он и ушел.</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_4"

<text>А про группу стрелка что тебе известно?</text>

</string>

<string id="">"sidr\_talk\_first\_5"

<text>Меченый какая группа ты о чем не забивай мне голову стар я бредни выслушивать, тут с минуту на минуту ко мне люди важные придут, а ты меня замучил своими вопросами, будет время позже потолкуем.</text>

</string>

<string id="">"zapiska\_part\_klik\_0" ВОТ ЭТО БУДЕТ ЗАПИСКА В ТАЙНИКЕ СТРЕЛКА

<text>Вообщем херово дело, стрелок с той поры как ты пропал...дела плохи. Кто то стучит на нас. Я уже несколько раз замечал за... слежку.Наш штаб на.... похоже провален. Идти туда очень опасно, но надо, там все наше снарежение. Как же я без него пойду в Припять.Кто-то из троих либо Сидр, либо эта жаба Бармен либо.... стучит. Вчера доктора и меня пытались... повезло... Надеюсь стрелок ты жив и рано или поздно прочтешь это.</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_0"

<text>Привет бармен дело к тебе, ты знал Клыка?</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_1"

<text>Да я многих знаю что тебе конкретно нужно то?</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_2"

<text>Что ты знаешь о нем и группе Стрелка?</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_3"

<text>Какая группа о чем ты ну знал Клыка покупал у меня, ну иногда интересные арты приносил,вообщем обычный бизнес.</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_4"

<text>Послушай бармен если не хочешь оказаться на месте той свиньи,которая у тебя за спиной не юли, устал я от вранья что то.</text>

</string>

<string id="">"barmen\_part\_first\_5"

<text>Ну ладно-ладно будет тебе, знаю друг у него был, непомню как зовут, но говорят на кордоне сейчас обитается.Поспрашивый у него.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_0"

<text>Фанат ну может выпьем? Небось струхнул,когда наемники пришли?.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_1"

<text>Плохо ты меня знаешь меченый я же с самим Клыком и Выдрой на Припять ходил правда я на складах в электру залез случайно... НУ выпимши был не без этого,день рождение свободовского повара отмечали поэтому пришлось там остаться, а ребята дальше пошли.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_2"

<text>Ты знал Клыка расскажи очень надо, он как-то связан был со стрелком.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_3"

<text>Ну ты брат даешь "связан со стрелком",Клык в группу Стрелка входил,был его правым плечом так сказать они вместе всю зону облазили.Да жалко мужика черти какие-то пристрелили. Знал бы кто сам вот этими руками...Э эх давай выпьем что ли.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_4"

<text>А кто еще был в группе?.</text>

</string>

<string id="">"fanat\_talk\_5"

<text>Я всего не знаю, но кроме Выдры и Клыка был Призрак,но он тоже куда то делся, то ли умер,то ли еще что то.Этож Каких ЛЮДЕЙ зона забирает,самых лучших ей подавай.Тошно то как... выпьем меченый... за ЛЮДЕЙ,за НАСТОЯЩИХ. </text>

</string>

<string id="">"zapiska\_prizraka\_0" ВОТ ЭТО ЗАПИСКА В ТРУПЕ СТРЕЛКА

<text>Стрелок если найдешь эту записку,то знай нас предали,Клык думает что это Бармен, но я догадываюсь кто.Эта сука....не могу...не могу больше писать рука...тело... все трясется. Чертов контролер пого-во-ри по-во-ри с Ар...</text>

</string>

По идее эта записка должна вести к арни. Да если захотите ввести персонажа подумайте велика ли вероятность того что он не умрет к тому моменту когда понадобиться для квеста. Вообщем части квеста должны не сразу открываться, а постепенно например сходил в x-18 появился диалог такой-то, сходил в x-16 следующий диалог. В итоге он должен либо во фриплее, либо в припяти заканчиваться.